

KBD2000

Контроллер IP PTZ Камеры

KBD2000, сетевой (IP-контроллер) PTZ-камеры, полностью совместим со многими протоколами кодирования PTZ-камер основных производителей на рынке, поддерживая протоколы ONVIF, VISCA, последовательный порт VISCA, PELCO-D /P и т.д. Этот компактный контроллер камеры оснащен высококачественным джойстиком, который позволяет регулировать скорость, а также быстро переключать камеру, быстро устанавливать параметры камеры и так далее. Промышленный ЖК-модуль с синим экраном обладает превосходным качеством отображения с хорошо читаемыми и четкими символами.



Основные характеристики:

- Поддержка протоколов ONVIF, IP VISCA и VISCA, PELCO-D/P.
- Интерфейсы управления RJ45, RS422, RS485, RS232; Управление до 255 камерами.
- Порт локальной сети поддерживает PoE. Управление и питание по одному кабелю.
- Уникальная функция настройки управляющего кода позволяет клиентам изменять управляющий код
- Любое устройство, работающее по RS485, может быть индивидуально сконфигурировано с различными протоколами и скоростями передачи данных.
- Все параметры камеры можно установить нажатием кнопки.
- Металлический корпус, силиконовая кнопка.
- ЖК-дисплей, подзвучка клавиатуры, декодер дисплея в реальном времени и состояние оборудования.
- 4D джойстик позволяет регулировать скорость управления камерами.
- Максимальное расстояние передачи: 1200 м (витая пара 0,5 мм)

Спецификация:

Параметр / модель	KBD2000
Порты	RJ45 (PoE) RS422, RS232, RS485
Протоколы	ONVIF, IP VISCA VISCA, PELCO-D, PELCO-P
Скорость передачи данных	2400 бит/с, 4800 бит/с, 9600 бит/с, 19200 бит/с, 38400 бит/с, 115200 бит/с
Интерфейсы	5PIN (RS422, RS485), RS232, RJ45
Джойстик	4D (вверх, вниз, влево, вправо, масштабирование, блокировка)
Дисплей	LCD синий экран
Кнопка состояния	ВКЛ/ВЫКЛ
Источник питания	DC12V±10%
Потребляемая мощность	6W MAX
Рабочая температура	-10°C ~ 50°C
Температура хранения	-20°C ~ 70°C
Влажность	≤90%RH (без конденсации)
Размеры (мм)	320 мм (Д) X 179,3 мм (Ш) X 109,9 мм (В)
Обновление	WEB-обновление

Размеры (в мм):
